

HEROEN CHARAKTERBOGEN

Spieler: _____ **Charakter:** _____

Konzept: _____ *Herkunft:* _____ *Muttersprache:* _____

Alter: _____ Erfahrung: _____ Entwicklung: _____

Beschreibung: _____

ATTRIBUTES											
Stärke			Fingerfertigkeit.....			Aufmerksamkeit.....			●○○○○		
Gewandtheit.....			Verstand.....			Erscheinung.....			●○○○○		
Ausdauer			Vernunft.....			Zauber.....			●○○○○		
FERTIGKEITEN					KENNTNISSE						
KAMPF	Einzelkampf	◆○○○○	<input type="checkbox"/> Bihänder		<input type="checkbox"/> Kampfstab		<input type="checkbox"/> Rapier				
	Gruppenkampf	◆○○○○	<input type="checkbox"/> Formation		<input type="checkbox"/> Hellebarde		<input type="checkbox"/> Schw. Rüstg.				
	Handgemenge	◆○○○○	<input type="checkbox"/> Beidh. Kampf		<input type="checkbox"/> Kampfkunst		<input type="checkbox"/> Langschwert				
	Reiterkampf	◆○○○○	<input type="checkbox"/> Axt/Hammer		<input type="checkbox"/> Flegel		<input type="checkbox"/> Lanze				
BEWEGUNG	Boote	◆○○○○	<input type="checkbox"/> Segeln		GELÄNDEFORMEN						
	Entdeckung	◆○○○○	<input type="checkbox"/> Fährtenlesen		<input type="checkbox"/> Bergland		<input type="checkbox"/> Grasland		<input type="checkbox"/> Meer		
	Klettern	◆○○○○	<input type="checkbox"/> Akrobatik		<input type="checkbox"/> Schnee		<input type="checkbox"/> Stadt		<input type="checkbox"/> Sumpf		
	Laufen	◆○○○○	<input type="checkbox"/> Schwimmen		<input type="checkbox"/> Wald		<input type="checkbox"/> Wüste				
	Schießen	◆○○○○	<input type="checkbox"/> Bogen		(Beachte ↑ GELÄNDEFORMEN)						
	Werfen	◆○○○○	<input type="checkbox"/> Schleuder		<input type="checkbox"/> Wurfaxt		<input type="checkbox"/> Wurfmesse		<input type="checkbox"/> Wurfspeer		
WISSEN	Gedächtnis	◆○○○○	<input type="checkbox"/> Gesetze		<input type="checkbox"/> Heilkunde		<input type="checkbox"/> Trankkunde				
	Handwerk	◆○○○○	<input type="checkbox"/> Kriegsgerät		<input type="checkbox"/> Schlossknacken		<input type="checkbox"/> Berufe:				
	Kunst	◆○○○○	<input type="checkbox"/> Architektur		<input type="checkbox"/> Bildung		<input type="checkbox"/> Dichtung		<input type="checkbox"/> Feine Küche		
	Logik	◆○○○○	<input type="checkbox"/> Philosophie		<input type="checkbox"/> Rechnen		<input type="checkbox"/> Reiten				
	Tiere	◆○○○○	<input type="checkbox"/> Falknerei		<input type="checkbox"/> Reiten		<input type="checkbox"/> Exoten:				
	Überleben	◆○○○○	<input type="checkbox"/> Lesen		Fremdsprachen:						
	Verständigung	◆○○○○	<input type="checkbox"/> Kunststücke		<input type="checkbox"/> Musikinstrumente:		<input type="checkbox"/> Gassenwissen				
SOZIALES	Ausdruck	◆○○○○	<input type="checkbox"/> Etikette		ZAUBERKRAFT						
	Benehmen	◆○○○○	<input type="checkbox"/> Falschspielen		<input type="checkbox"/> Güte		Gr.				
	Führung	◆○○○○	<input type="checkbox"/> Drachenkult		<input type="checkbox"/> Zorn		AT.				
	Manipulation	◆○○○○	<input type="checkbox"/> Riesenkult		<input type="checkbox"/> Stille		QUELLEN				
	Menschenk.	◆○○○○	<input type="checkbox"/> Ahnenkult		<input type="checkbox"/> Schwere						
	Täuschung	◆○○○○	<input type="checkbox"/> Feenwissen		<input type="checkbox"/> Form						
	Zauber wirken	◆○○○○	<input type="checkbox"/> Sagen		<input type="checkbox"/> Atem						
MAGIE	Zweites Gesicht	◆○○○○	<input type="checkbox"/> Mystik		<input type="checkbox"/> Tiefe						
	Weltbindung	◆○○○○	<input type="checkbox"/> Zauber wirken		<input type="checkbox"/> * CHAOS						
	Zauber wirken	◆○○○○	ESSENZ: ○○○ ○○○ ○○○ ○○○					VERDAMMNIS:			
	Zweites Gesicht	◆○○○○	SCHICKSAL: □□□ □□□ □□□ □□□					▼▼▼ ▽▽▽ ▼▽▽			

RESSOURCEN		BEWAFFNUNG					
Stand	○○○○○	<i>Vorzugswaffe</i>	Schd.	Reichw.	Raumb.	Grobh.	Parierw.
Beziehungen	○○○○○	<i>nah:</i>					
Einkünfte	○○○○○	<i>fern:</i>					
Leumund	○○○○○	<i>Rüstg.:</i>	Rumpf =	Gliedmaßen =	Schwere =	Zugw. =	
<i>Barschaft:</i>		<i>Notizen:</i>				<i>SCHADEN</i>	
<i>Besitz:</i>						<i>Leicht:</i>	
						<i>Schwer:</i>	
						<i>Tödlich:</i>	